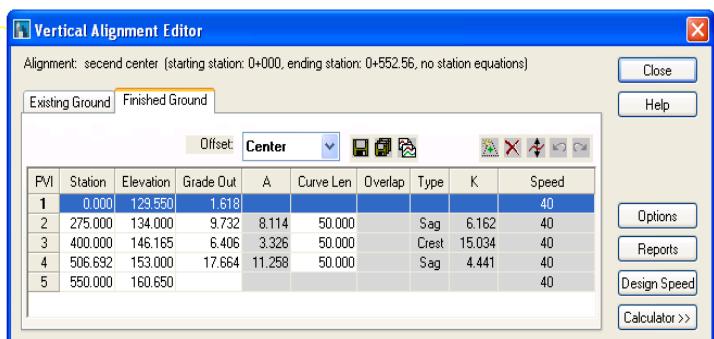
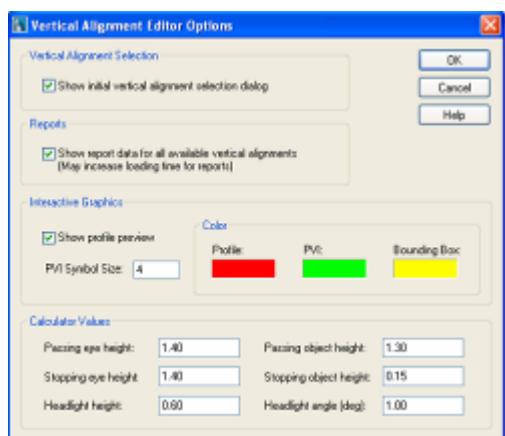


## \* كيف نستطيع تصميم معلومات المحنى الرأسى ؟

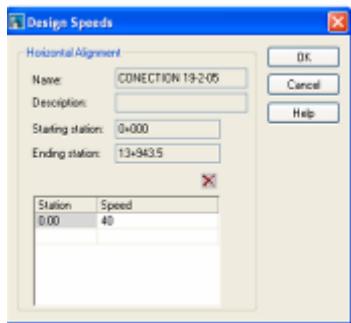


- ↳ باستخدام الأمر : Edit vertical Alignment ← Profile
- ↳ نختار من القائمة ok - center Finishing ground المسار تظهر نافذة Vertical Alignment Edit يمكننا إدخال (L) طول المحنى الرأسى وعليه يتم البرنامج حساب باقى المعلومات الخاصة بالمحنى الرأسى.
- ↳ بعد إدخال الأطوال لكل نقطة تقاطع رأسية (PVI) بعدها نضغط على إغلاق فيقول هل تريد الحفظ اضغط ok .
- ↳ سيعيد رسم الخط التصميمي بالمعلومات الجديدة موضح فيها كل مكونات المحنى الرأسى .

## \* عند دخولنا للأمر Edit Vertical Alignment ؟



- ↳ سنوضح كل أمر وفائدته أو معناه :
- ↳ Station المحطة التي فيها يتقاطع مماسين رأسين .
- ↳ Elevation ارتفاع نقطة التقاطع .
- ↳ grad out الميل الخارج من التقاطع .
- ↳ A عامل يؤخذ من القانون (G1-G2) .
- ↳ Curve length طول المحنى الرأسى الطول الأفقي " .
- ↳ Overlap : هذا عمود يعرض التداخل للمنحنى الرأسى فإن وجد يضع علامة صح .
- ↳ crest : نوع المحنى الرأسى هل هو مقعر sag أم محدب .
- ↳ Speed : يوضح السرعة التصميمية المستخدمة في تصميم المحنى .
- ↳ Offset : لعرض المقطع الطولي الحالى إذا كان لديك أكثر من خط تصميمي .



- ↳ Save : لحفظ معلومات منحى رأسى واحد في قاعدة البيانات ويستخدم عندما تصمم كل منحنى على حدة .
- ↳ Save all : لحفظ كل المنحنى بمجموعاتها مرة واحدة .
- ↳ Copy current : لنسخ معلومات المقطع الطولي الفعال .
- ↳ Insert new PVI : لإضافة PVI جديدة .
- ↳ Delete select PVI : لحذف PVI المحدد .
- ↳ Offset elevation : لتحريك الخط الرأسى بالكامل إلى أي أعلى أو أسفل مسافة معينة أو تحريك PVI فقط المحددة إلى أعلى إلى أسفل أو نختار المقطع المراد تحريك PVIS فيه ويمكننا استخدام أرقام سالبة أي التحرير إلى أسفل .
- ↳ Option show initial : لعرض أو نقطة من المحنى الرأسى عند الرسم .
- ↳ Show report : عند عمل التقرير لاحقاً لعرض أكثر من تقرير .
- ↳ Passing eye height ' object height : حساب مسافة التجاوز بدلاًلة ارتفاع عين السائق أو ارتفاع العائق .

م/ جلال محمد ناصر العنسي

تلفون : 73627831